**Project 1 spel.**

Voor het spel is de bedoeling om een bordspel te maken dat geïnspireerd is op civilization 5.

We gebruiken hexagon tegels voor land en zee zodat je een hele eigen kaart kan maken.

Ook kan je dus mensen

Tegels

* Zee.
* Land

**Ideeën:**

How many tiles?

* 30 land tiles 20 zee tiles for example

Different colours for each player?

* Blue?
* Red?

poppetjes of fiches? (fiches simpler om te maken)

Turn counter?

* Card stack, every turn = turn card, if card stack = turned around entirely, cut turn time for construction in half. And reset card stack.
* Machine that counts turns

City unit limit?

* One city has 5 units it can maintain for example

How many turns to create 1 unit?

* For example soldier takes 4 turns to make
* Scout takes less turns to make than a soldier or boat or archer or horsemen (these are the same) settler takes the longest

Prototype

Bord: blauw en groen papier

Poppetjes: thuis kijken en anders gwn ergens wat op schrijven.

Om de zetten bij te houden: papiertjes knippen of opschrijven.

Regels: moeten helemaal af zijn.